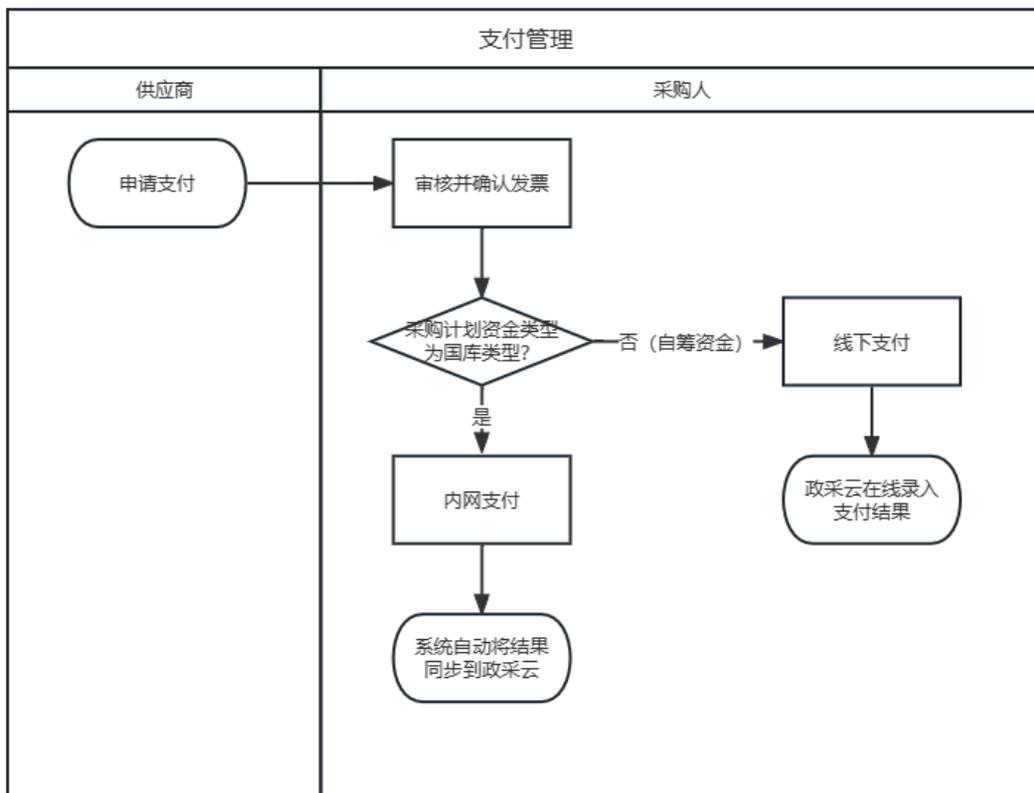


支付管理-供应商

支付管理介绍

浙江省杭州市市本级、建德市在采购支付过程中，支持供应商在线申请支付，经采购人审核并确认发票后支付。供应商申请后系统将提醒采购人及时支付。

业务流程



申请支付

供应商向采购人申请支付合同款项。

前提条件

- 供应商已经与杭州市市本级或建德市采购单位签订合同。
- 合同的支付状态为 待付款 或 部分支付。

背景信息

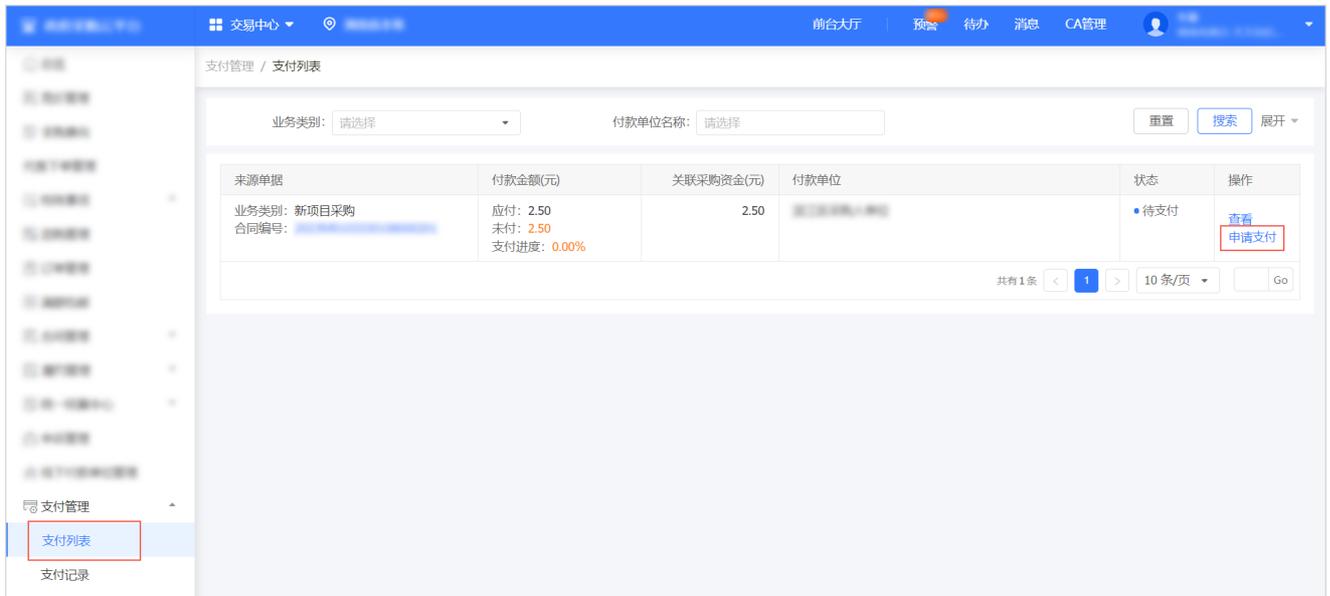
- 与杭州市市本级或建德市以外的采购单位签订的合同，仅支持提醒支付，不支持申请支付。
- 当一份合同分多期支付时，已经对其中一期申请了支付，还在支付审核中或支付中，则无法发起下一期的支付申请，需等待本次支付完成后再发起。
- 支付单生成后，供应商未申请支付，采购人也可以支付。
- 内网临时资金是否允许支付，平台根据各区划要求配置，如配置为不允许，则供应商申请支付时，将提示：“本次支付申请包含临时采购计划，请联系采购人调整为正式采购计划后再发起。”

操作步骤

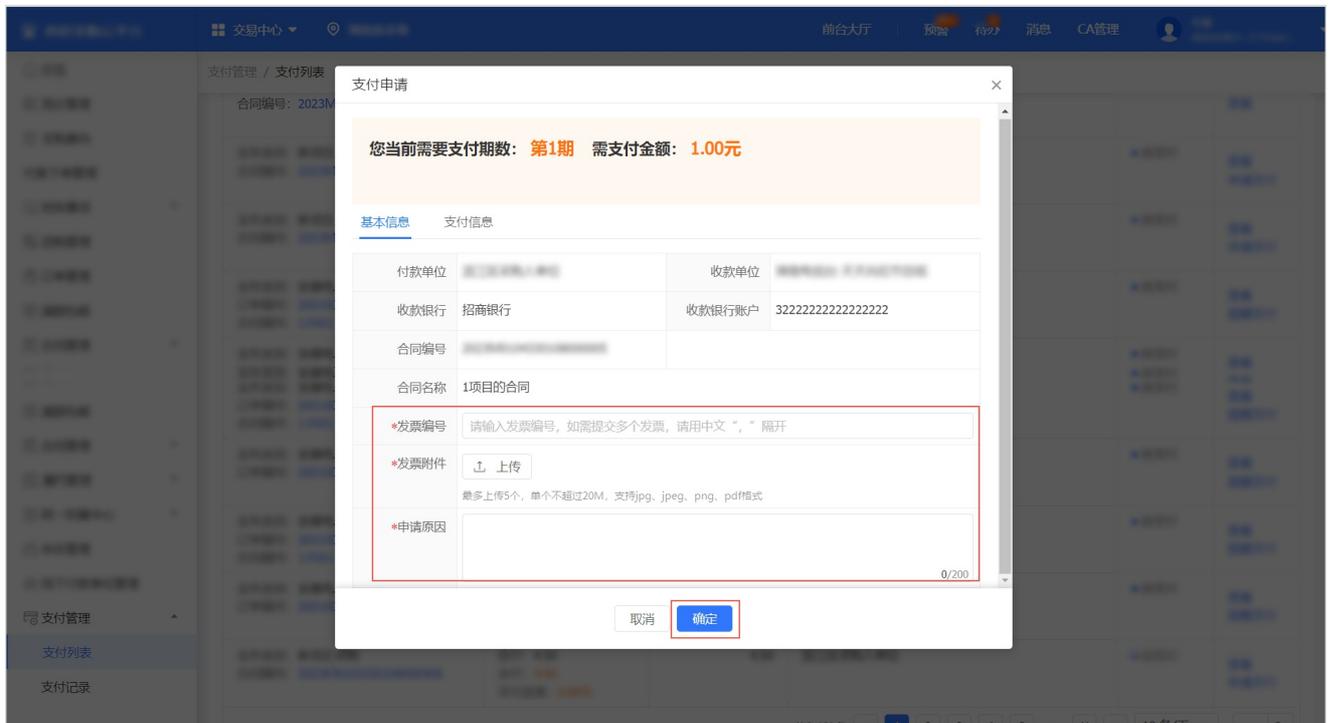
1. 进入 支付列表 页面。

菜单路径：我的工作台 > 交易中心 > 支付管理 > 支付列表

2. 点击 申请支付。

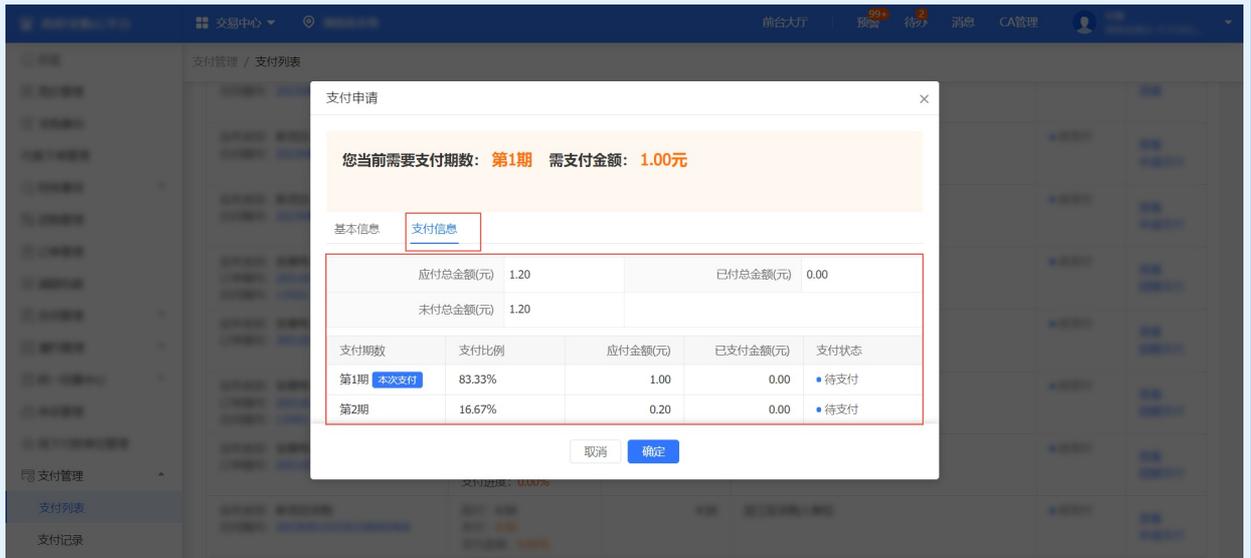


3. 在 支付申请 弹窗中，确认基本信息正确并填写发票信息、申请原因，点击 确定。

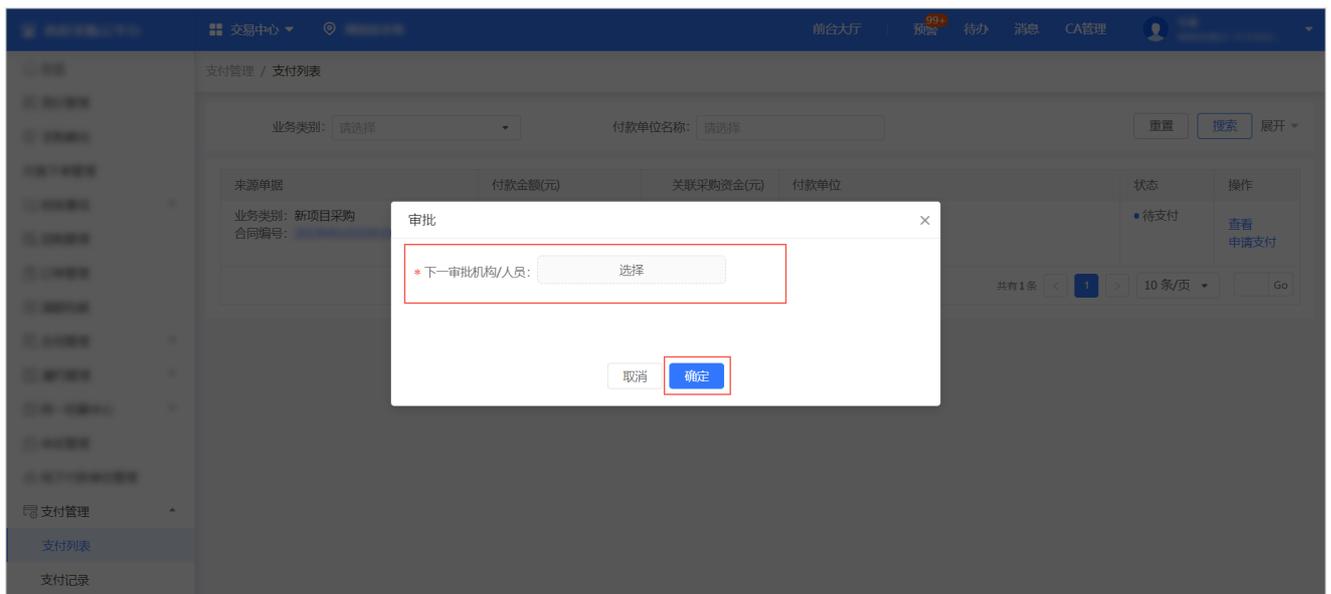


说明

如需查看合同中每一期的应付金额，可以点击 **支付信息** 详细了解。

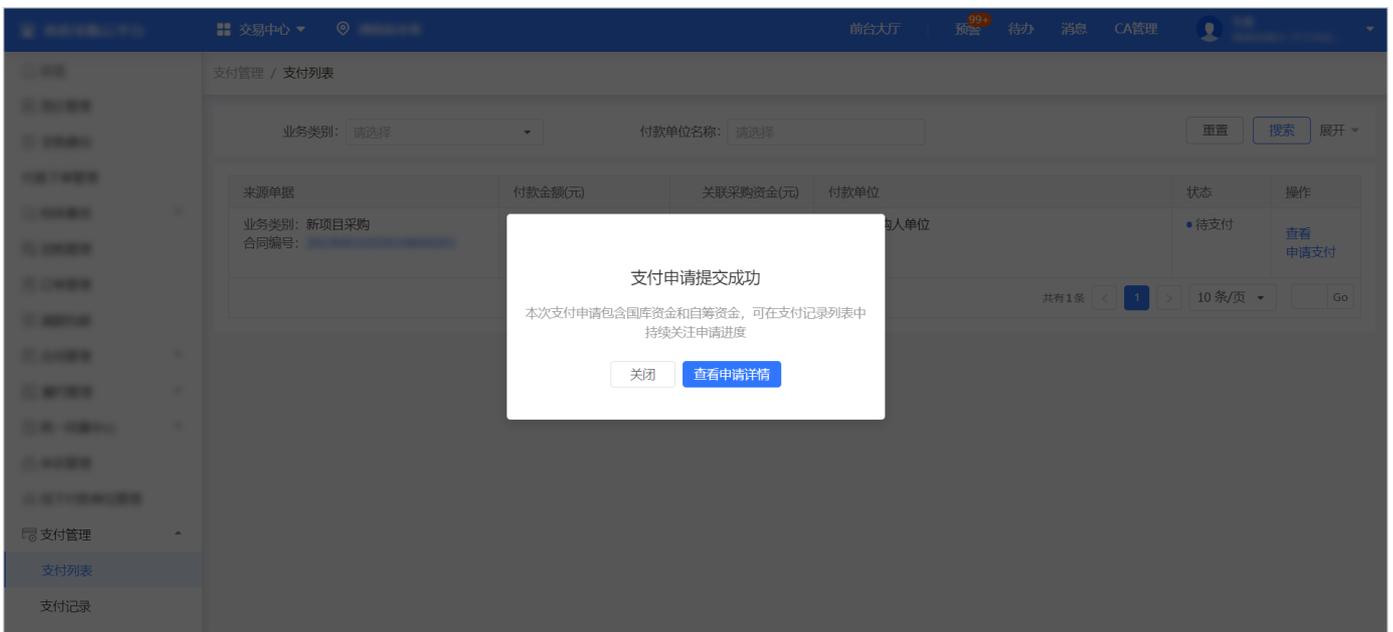


4. 在 **审批** 弹窗中，选择下一审批机构/人员，点击 **确定**。



操作结果

系统将提示您 **支付申请提交成功**。



撤回支付申请

供应商申请支付后，采购人未审核前可以撤回申请。

前提条件

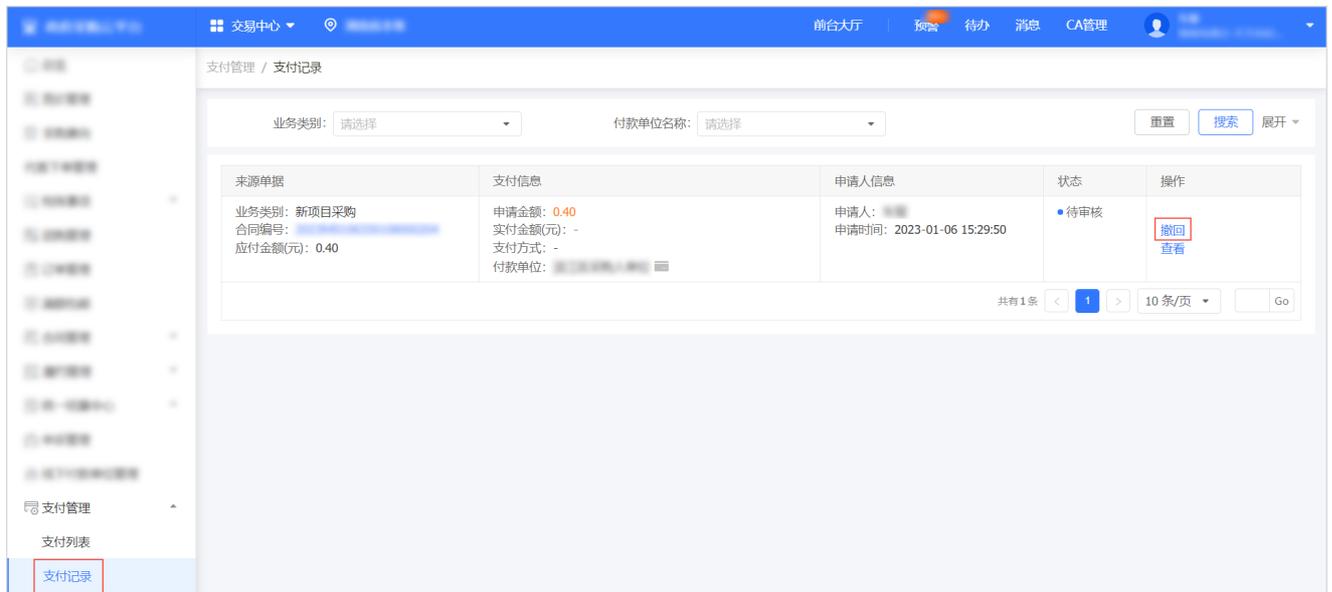
供应商已申请支付，采购人还未审核支付申请，支付单状态为待审核。

操作步骤

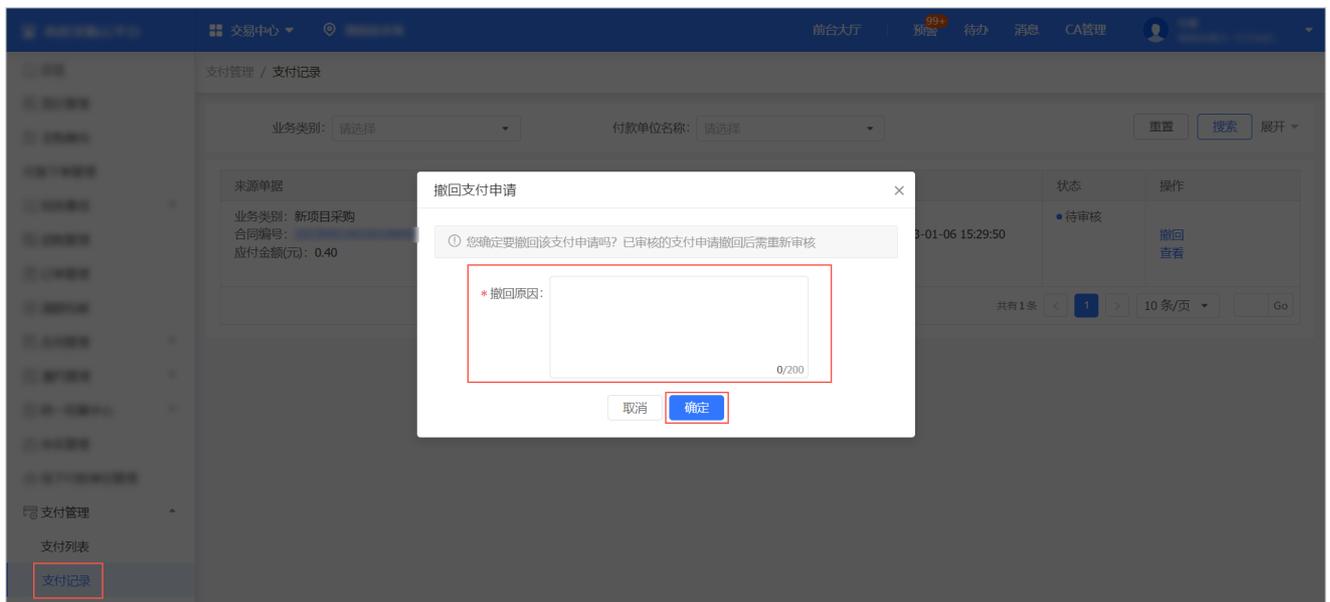
1. 进入支付记录页面。

菜单路径：我的工作台 > 交易中心 > 支付管理 > 支付记录

2. 找到要撤回的单据，点击撤回。



3. 在撤回支付申请弹窗中，填写撤回原因并点击确定。



查看支付结果

供应商查看支付结果，了解支付进度、金额、收款账户等信息。

背景信息

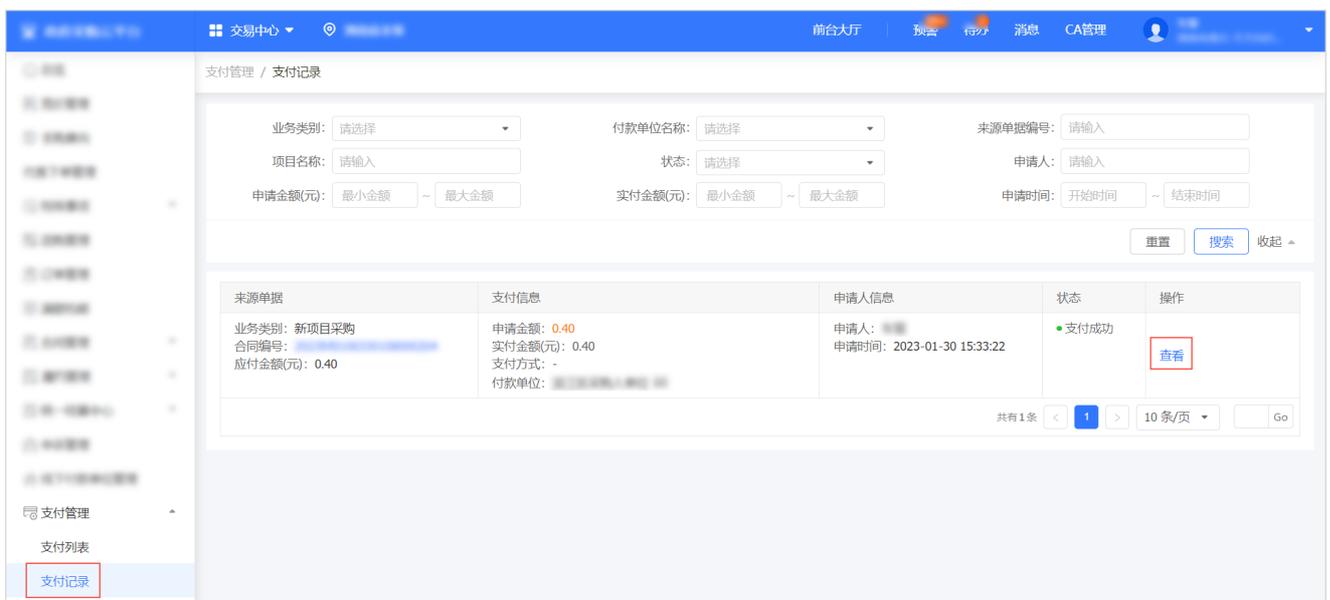
- 供应商未申请支付，则支付结果在 [支付列表](#) 页面的详情页查看。
- 供应商已申请支付，则支付结果在 [支付记录](#) 页面的详情页查看。下文以已申请支付查看支付结果为例。

操作步骤

1. 进入 [支付记录](#) 页面。

菜单路径：[我的工作台](#) > [交易中心](#) > [支付管理](#) > [支付记录](#)

2. 找到要查看的支付单，点击 [查看](#)。



3. 在 [详情](#) 页面，查看总体进度。

支付管理 / 支付记录 / 详情

支付记录详情
创建时间: 2023-01-30 15:33:22

● 支付成功

1 创建支付记录 2023-01-06 15:29:49

2 采购单位审核 2023-01-30 11:19:39

3 待支付 2023-01-30 11:19:39

4 部分支付 2023-01-30 15:26:41

5 支付完成 2023-01-30 15:33:13

流转日志 | 2023-01-30 11:19:39 操作: 审核通过支付申请 查看全部

支付信息

申请人信息

申请人	张强	申请时间	2023-01-30 15:33:22
交易流水号	-		

支付进度

申请金额	0.40	实付金额(元)	0.40
支付方式	-	支付时间	2023-01-30 11:19:39

4. 在详情页面的支付结果信息面板，查看已支付的详细收款、付款信息。

支付管理 / 支付记录 / 详情

支付结果信息

支付完成 支付时间: 2023-01-30 15:33:13 实付金额(元): 0.20

付款银行: - 收款银行: 文档银行 收款银行账户: 123456
付款账户: - 付款方式: 线下支付
支付凭证: 测试PDF.pdf 下载

采购资金文号	交易流水号	支付时间	本次使用金额(元)
[2022]68号	-	2023-01-30 15:33:13	0.20

支付完成 支付时间: 2023-01-30 15:26:41 实付金额(元): 0.20

付款银行: - 收款银行: 文档银行 收款银行账户: 123456
付款账户: - 付款方式: 线下支付
支付凭证: 测试PDF.pdf 下载

采购资金文号	交易流水号	支付时间	本次使用金额(元)
[2022]68号	-	2023-01-30 15:26:41	0.20